

地域創造学部 公共政策学科

ゲームで考える「地方創生」と「SDGs」

講師名：綱 辰幸

講義概要

日本は、2011年より人口の減少局面に入りました。そのなかでも、人口が増加している東京都とその他の地域の格差が生じており、その格差是正のためにも新しい形のまちづくり、地域の活性化が求められています。ただ、地域の活性化に際しても、限りある資源の中で、「持続可能な開発」が求められます。この持続可能な開発目標は、2015年9月の国連サミットで採択されたSDGs（Sustainable Development Goals）といえます。そこで、『SDGs de 地方創生』というゲームを活用して、SDGsの時代におけるまちづくり、地方創生を考えます。

備考

ゲーム自体は70分程度ですが、ゲームの説明、振り返りで最低2時間程度は必要になります。